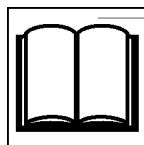


MC KOSMIC KROME® EFFECT BASE

INFORMATIONS GENERALES



Les bases Kosmic Krome® représentent une application révolutionnaire de la chimie des poudres d'aluminium. Compte-tenu de la nature très particulière de ces pigments, il est très facile de ne pas obtenir l'effet final escompté. Le processus d'application est beaucoup plus pointu que celui des produits conventionnels et il doit être suivi à la lettre. Le résultat final est alors un aspect magnifique qui, combiné aux autres produits House of Kolor, élargi considérablement votre palette créative pour les années à venir

ATTENTION:

- Les sous-couches autres que celles préconisées "absorbent" les bases MC et il en résulte un aspect final grisâtre.
- Le ponçage avec des abrasifs différents de ceux préconisés donnera un résultat d'apparence différente.
- La moindre imperfection de la surface va ressortir dramatiquement et ruiner votre travail.
- Le papier d'essuyage rugueux et les diluants solvantés ruineront votre travail quand vous utiliserez le MC00.
- **N'UTILISEZ PAS** des vernis, des bases et des pigments d'autres marques.
- Assurez-vous du parfait fonctionnement de votre pistolet à peinture. Il est impératif que l'application soit uniforme.
- Ouvrez en grand les purges de votre installation d'air comprimé et laissez sécher l'air pendant au moins une heure afin d'éliminer les condensats. La moindre trace d'huile ou d'eau détruira votre travail.
- Faites toujours un panneau d'essai dans les conditions réelles de travail pour tester votre procédure d'application, le fonctionnement de votre pistolet, et l'effet obtenu AVANT de passer sur votre projet.
- Planifiez votre travail artistique de façon à appliquer ce produit en dernier pour maximiser l'effet "métal".
- **N'APPLIQUEZ PAS** le SG100 directement sur le MC00. Si vous devez réaliser un travail artistique sur le MC00, appliquez d'abord le vernis House of Kolor approprié, laissez durcir puis poncez avant de continuer.
- Ces produits sont destinés à des travaux artistiques et peuvent être difficiles à appliquer régulièrement sur des grandes surfaces.
- **NE "bluffez" PAS** vos clients. Ces produits, même lorsqu'ils sont appliqués correctement ne peuvent pas présenter la même brillance, la même dureté ni la même réflectivité que les véritables surfaces chromées.

Pour commander les bases Kosmic Krome® (MC), utilisez les références suivantes pour spécifier la couleur et l'effet:

REF.	DESCRIPTION
MC00	EFFET CHROME MIROIR
MC01	EFFET ALUMINIUM
MC02	EFFET CUIVRE
MC03	EFFET BRONZE
MC04	EFFET OR

1 - SOUS-COUCHE



Pour que le Kosmic Krome® donne son effet maximal, le support doit être constitué d'une surface uréthane bi-composant complètement sèche et très lisse. Les vernis House of Kolor UC35, UFC35, et UFC19 sont les seules sous-couches recommandées pour ces produits.

L'aspect lisse de la surface revêt une importance capitale dans l'effet métallique final.

Toute trace de ponçage, d'essuyage ou de coup ressortira dramatiquement quand le MC00 sera appliqué.

2 - COULEUR DE BASE



La couleur de la base n'est pas importante et n'importe quelle couleur peut être utilisée, ce qui augmente les possibilités créatives. La stabilité, l'aspect lisse et le complet séchage de la surface uréthane bi-composant sont les facteurs les plus importants. Préparez la surface uréthane bi-composant comme indiqué ci-dessous.

MC KOSMIC KROME® EFFECT BASE

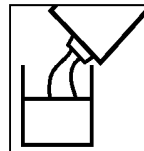
(suite)

3 - PREPARATION



Pour les MC01, 02, 03, et 04, poncez simplement le vernis House of Kolor avec un papier abrasif à l'eau grain P800 ou 600. Nettoyez la surface poncée avec le diluant de nettoyage KC20. Séchez à l'air comprimé propre et sec. La surface est maintenant prête à recevoir la base Kosmic Krome® (MC). Pour le MC00, le processus est différent. Pour obtenir le maximum de réflectivité, nous recommandons d'appliquer le MC00 directement sur une surface polie et nettoyée avec le KC20 et un chiffon doux. Cette procédure est nécessaire pour obtenir l'effet visuel maximum de ce produit, toutefois elle ne doit être utilisée **UNIQUEMENT** que pour cette application. Il est certain que ce procédé diminue l'intégrité de l'ensemble, mais si l'effet recherché est précisément celui d'une grande réflectivité, il n'y a pas d'autre solution.

4 - DILUTION



Les Kosmic Krome® sont livrés prêts à l'emploi.

5 - PREPARATION DES MC KOSMIC KROME® EFFECT BASE



Les Kosmic Krome® doivent être agités pendant 5 minutes avant utilisation.

6 – REGLAGE DU PISTOLET



Pistolet HVLP	Buse 1,2 – 1,4
Pistolet à gravité	Buse 1,2 – 1,4
Mini-pistolet à gravité	Buse 0,8 – 1,0
Aérographe	Buse 0,2 – 0,5

Régalez le pistolet de façon à obtenir une pulvérisation fine et un jet dense. Pulvérisez à la distance qui donne la plus grande régularité d'application, en général 15 à 20 cm pour un pistolet de taille normale et 10 à 15 cm pour un mini-pistolet. Faites toujours un panneau d'essai dans les conditions réelles de travail pour tester votre procédure d'application, le fonctionnement de votre pistolet, et l'effet obtenu AVANT de passer sur votre projet.

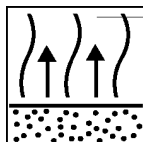
7 – APPLICATION DES MC KOSMIC KROME® EFFECT BASE



Pour les MC01, 02, 03, et 04, appliquez 2 à 3 couches légères, peu humides mais pas sèches, avec un recouvrement de 75%. Un exemple de réglages: buse de 1.3, ouverture 40 à 50%, vitesse de déplacement moyenne. Laissez sécher 5 à 10 mn entre chaque couche. Pour le MC00, l'application doit être très légère, juste la quantité nécessaire pour obtenir l'effet désiré. Un exemple de réglages: buse 1.3, ouverture 10 à 15%, vitesse de déplacement de moyenne à rapide. Habituellement, l'application se fait en 1 à 2 couches fines avec approximativement 10-15 minutes entre chaque couche. Tout autre type d'application, y compris une application « humide », se soldera par un échec total. Les qualités de réflectivité du MC00 n'apparaissent qu'à l'expiration totale du temps de séchage. Laissez sécher le MC00 de 12 à 24 heures à 20° C avant d'appliquer le vernis House of Kolor. Pendant la période de séchage, soyez attentif à garder le travail propre, évitez les rayures en essuyant ou en manipulant la pièce peinte, ainsi que les salissures ou autres agressions qui peuvent détériorer la couche de MC00.

MC KOSMIC KROME® EFFECT BASE (suite)

8 - SECHAGE



Laissez les MC01, 02, 03, et 04 sécher pendant 15 à 60 minutes et pas plus de 12 heures avant d'appliquer le vernis House of Kolor.

Laissez sécher le MC00 de 12 à 24 heures à 20° C avant d'appliquer le vernis House of Kolor. Pendant la période de séchage, soyez attentif à garder le travail propre, évitez les rayures en essuyant ou en manipulant la pièce peinte, ainsi que les salissures ou autres agressions qui peuvent détériorer le MC00.

9 - VERNIS



L'application du vernis sur les Kosmic Krome® requiert une attention spéciale pour préserver leur qualités de réflectivité uniques. Seuls les vernis House of Kolor présentent les caractéristiques requises pour la finition des MC Kosmic Krome® Effect Bases.

Appliquez le vernis UC35, UFC35, ou UFC19 directement sur le Kosmic Krome®. Appliquez une première couche moyenne de vernis correctement catalysé et dilué. Laissez cette première couche sécher suffisamment (faire le test du doigt). Ceci est très important car une couche trop humide peut diminuer l'effet final du kosmi Krome®. Appliquez la seconde couche normalement.

Nota: L'application d'un Kandy, qui nécessite un nombre de couches important, nécessite un base très stable. Le processus spécial d'application des ces peintures à effet « métal » peut compromettre la stabilité de l'ensemble du travail. Les Kandy Urethane et kandy Koncentrate House of Kolor donnent d'excellents effets lorsqu'ils sont appliqués sur les MC Kosmic Krome®. Toutefois, il est important de choisir un processus d'application qui minimise la quantité couches appliquées au dessus des Kosmic Krome®.

Nota: N'APPLIQUEZ PAS le SG100 directement sur le MC00. Si vous devez réaliser un travail artistique sur le MC00, appliquez d'abord le vernis House of Kolor approprié, laissez durcir puis poncez avant de continuer.

10 - INFORMATIONS COMPLEMENTAIRES



- Les sous-couches autres que celles préconisées "absorbent" les bases MC et il en résulte un aspect final grisâtre.
- Le ponçage avec des abrasifs différents de ceux préconisés donnera un résultat d'apparence différente.
- La moindre imperfection de la surface va ressortir dramatiquement et ruiner votre travail.
- Le papier d'essuyage rugueux et les diluants solvantés ruineront votre travail quand vous utiliserez le MC 00.
- **N'UTILISEZ PAS** des vernis, des bases et des pigments d'autres marques.
- Assurez-vous du parfait fonctionnement de votre pistolet à peinture. Il est impératif que l'application soit uniforme.
- Ouvrez en grand les purges de votre installation d'air comprimé et laissez sécher l'air pendant au moins une heure afin d'éliminer les condensas. La moindre trace d'huile ou d'eau détruira votre travail.
- Faites toujours un panneau d'essai dans les conditions réelles de travail pour tester votre procédure d'application, le fonctionnement de votre pistolet, et l'effet obtenu AVANT de passer sur votre projet.
- Planifiez votre travail artistique de façon à appliquer ce produit en dernier pour maximiser l'effet "métal".
- **N'APPLIQUEZ PAS** le SG100 directement sur le MC00. Si vous devez réaliser un travail artistique sur le MC00, appliquez d'abord le vernis House of Kolor approprié, laissez durcir puis poncez avant de continuer.
- Ces produits sont destinés à des travaux artistiques et peuvent être difficiles à appliquer régulièrement sur des grandes surfaces.
- **NE "bluffez" PAS** vos clients. Ces produits, même lorsqu'ils sont appliqués correctement ne peuvent pas présenter la même brillance, la même dureté ni la même réflectivité que les véritables surfaces chromées.

11 - NETTOYAGE



Nettoyez le matériel avec un diluant uréthane (consultez la réglementation locale).

